

2021학년도 일반교양 교과목

■ 기초핵심교양

영역 구분	기초핵심과목			
	학년	이수 구분	과목명	학점/시수
도덕성 및 인성	전체 학년	교필	SOL-SUP	2/2
			글로벌매너와커뮤니케이션	2/2
			SOL인성교육	2/2
			성공하는사회생활	2/2
		교선	자기표현과소통	2/2
			스피치커뮤니케이션	2/2
			농구	2/2
			승마	2/2
			골프	2/2
			스키	2/2
			수영	2/2
			사회봉사1	1/1
			사회봉사2	1/1
			사회봉사	1/2
의사 소통 능력	1	교필	대학글쓰기	2/3
			과학글쓰기	2/3
	전체 학년	교선	소통을위한발표와토론	2/2
			설득과표현을위한글쓰기	2/2
			발표와토론	2/2
글로벌 마인드	전체 학년	교필	GlobalLeadership	2/2
		교선	기초러시아어	2/2
			기초베트남어	2/2
			기초마인어	2/2
분석적 과학적 사고력	전체 학년	교필	4차산업혁명과빅데이터	2/2
			4차산업혁명과사물인터넷	2/2

			자연탐구의기본개념	3/3		
			물리적세계의근본원리	3/3		
			인공지능기술의현황과장래	3/3		
			생명세계의근본원리	3/3		
			생명공학의현황과장래	3/3		
			인간과자연환경	2/2		
		교선	소프트파워와창조	2/2		
			과학기술발달과무기변천사	2/2		
			미래의에너지	2/2		
		사회 이해 능력	전체 학년	교필	다문화이해와체험	2/2
					사회변화와인간심리	2/2
					시민생활과법	2/2
					경제탐구의기본개념	3/3
					산업혁명의역사와경제발전	3/3
					기술발전과 사회변화	3/3
교선	대전학			2/2		
	인간관계론			3/3		
	국가안보의이론과실제			2/2		
	미디어 이해와 활용			2/2		
	복지국가의이해			2/2		
	북한바로알기			2/2		
	대학과지역사회			2/2		
	손자병법으로보는국가경영			2/2		
	시장경제의 기본원리			2/2		
	한국경제사회의이해			3/3		
	정치질서와 국가발전			2/2		
	사회구조와사회변동			2/2		

	3		성격과인간이해	2/2			
			소비문화와시장경제	2/2			
			신문읽기를통한경제사회의 이해	2/2			
			창업비즈니스실무	2/1			
			군사학개론	3/6			
			안전및조직관리사례연구	3/6			
	4		조직리더십	3/6			
			조직리더십사례연구	3/6			
			인문적 심미적 소양	전체 학년	교필	윤리적삶	2/2
						한국문학의이해	2/2
						동양고전의이해	2/2
						서양고전의이해	2/2
음악의이해	2/2						
한국근현대사	2/2						
음악을통한역사의이해	2/2						
문학과사회	2/2						
세계현대사	3/3						
생명윤리	2/2						
서양음악의이해	2/2						
음악과습	2/2						
교선	한국문학의이해	3/3					
	현대사회와글로벌시각	2/2					
	K-POP댄스와글로벌문화	2/2					
	인문학의향기	2/2					
	문학과대의대화	2/2					
	인간심리에대한탐구	2/2					
	문화와심리	2/2					
	동아시아근현대사	2/2					
	인류역사와전쟁	2/2					

			사진으로보는건축의이해	2/2
			예술의이해	2/2
			미술의이해	2/2
			지도로읽는서양사상사	2/2
			고전으로배우는지혜	2/2
			문학과장소	1/1
			영상으로보는조선후기	1/1
			한자와한문입문	2/2
			디지털인문학	2/2
			대중서사문학	2/2
			문학과영화예술	2/2
			한국의문예지리	2/2
			응용윤리학	2/2
			21세기 휴머니즘론	3/3
			역사의흐름과사상의변화	2/2
창의적 문제해결 능력	1	교필	창의적비판적사고	2/2
			창의적앙트레프레너십	2/2
	전체 학년	교선	창의적문제해결	2/2

■ 심화중점교양

영역 구분	심화중점과목		
		과목명	학점/시수
분석적 과학적 사고력 배양	GTU 기술 이해	현대의새로운기술	2/2
		기술과나의삶	2/2
		한국 및 세계 각국의 기술 정책	2/2
		4차산업혁명입문	2/2
		4차산업혁명의현실과전망	2/2
		디지털기술의문화적파장	2/2
		디지털방식의디자인기초	2/2
		생활속디자인기술의 이해	2/2
글로벌 마인드 함양	GGA 글로벌 마인드	글로벌산업이해	2/2
		글로벌 산업과 직업 세계의 변화	2/2
		글로벌 마인드	2/2
		글로벌 이슈와 그에 대한 논란	2/2
		문화와 다양성	2/2
		글로벌 산업의 수요	2/2
		특수 전문 영어	2/2
		한류와영화이해	2/2
분석적 과학적 사고력 배양	GDS 데이터 과학	데이터사이언스 이해	2/2
		빅데이터 입문	2/2
		데이터 분석의 과학적 기초	2/2
		데이터 영상화	2/2
		데이터 분석과 비즈니스	2/2
		빅데이터 활용의 사회 경제적 파장	2/2
		시장의 확장과 빅데이터의 역할	2/2
사회이해 및 관계역량 배양	GBB 경영 기초	협력방식의 진화-팀워크	2/2
		기획의 전제와 목표	2/2
		변화에 대한 응전	2/2
		업무와 성취 동기	2/2
		팀워크의구현	2/2

		비즈니스경제학	2/2
		팀워크와 의사소통방법	2/2
사회이해 및 관계역량 배양	GBM 시장 경영	소비자 이해	2/2
		상품소비와 의사소통	2/2
		디지털 브랜드의 문화적 파장	2/2
		디지털 소비자 경험	2/2
		디지털 방식의 상품 구성	2/2
		경제발전과 시장의 확장	2/2
		소비자 행동 및 심리 이해	2/2
분석적 과학적 사고력 배양	GBS 기초 과학	수학	2/2
		물리학	2/2
		생물학	2/2
		화학	2/2
		지구과학	2/2